

BRIEFING PANDŌO - Jul'21

Experiencia web interactiva para la presentación de Pandŏo

Proponemos, como herramienta dinámica y visual, para presentar Pandŏo, la implementación de una experiencia interactiva que combine los formatos audiovisual y web.

PROPUESTA TÉCNICA INICIAL DE LA EXPERIENCIA AUDIOVISUAL INTERACTIVA

El espacio en el que un usuario está acostumbrado a interactuar, por excelencia, es la página web. Si además combinamos esta comunicación junto con la capacidad divulgativa del vídeo, podemos elevar la interactividad a su máxima expresión.

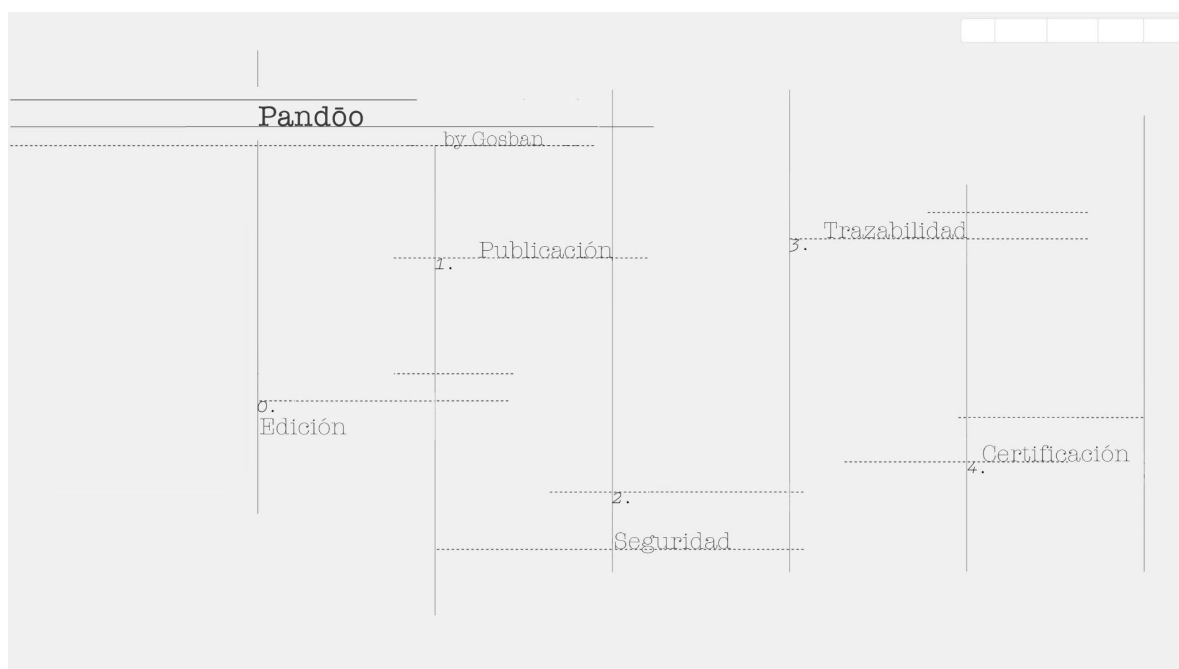
Por consiguiente, como «hilo conductor» del proyecto se propone la creación de una web dedicada a la presentación de Pandŏo, en un dominio a determinar.

Al acceder a este dominio dedicado al proyecto, no aparecería un página web «estándar» (con su menú, su slider, blog, etc.). Nos imaginamos una página principal limpia, minimalista, similar al estilo propuesto como referencia ““The Abramovic model”. Es el punto de partida de la experiencia interactiva.

EXPERIENCIA DE NAVEGACIÓN INTERACTIVA

1. HOME

La experiencia empieza en una pantalla distribuida, de forma esquemática, según las 5 secciones principales a presentar: (1) Edición + (2) Publicación + (3) Seguridad + (4) Trazabilidad + (5) Certificación.



Propuesta orientativa Home, o página principal

Introducción animada

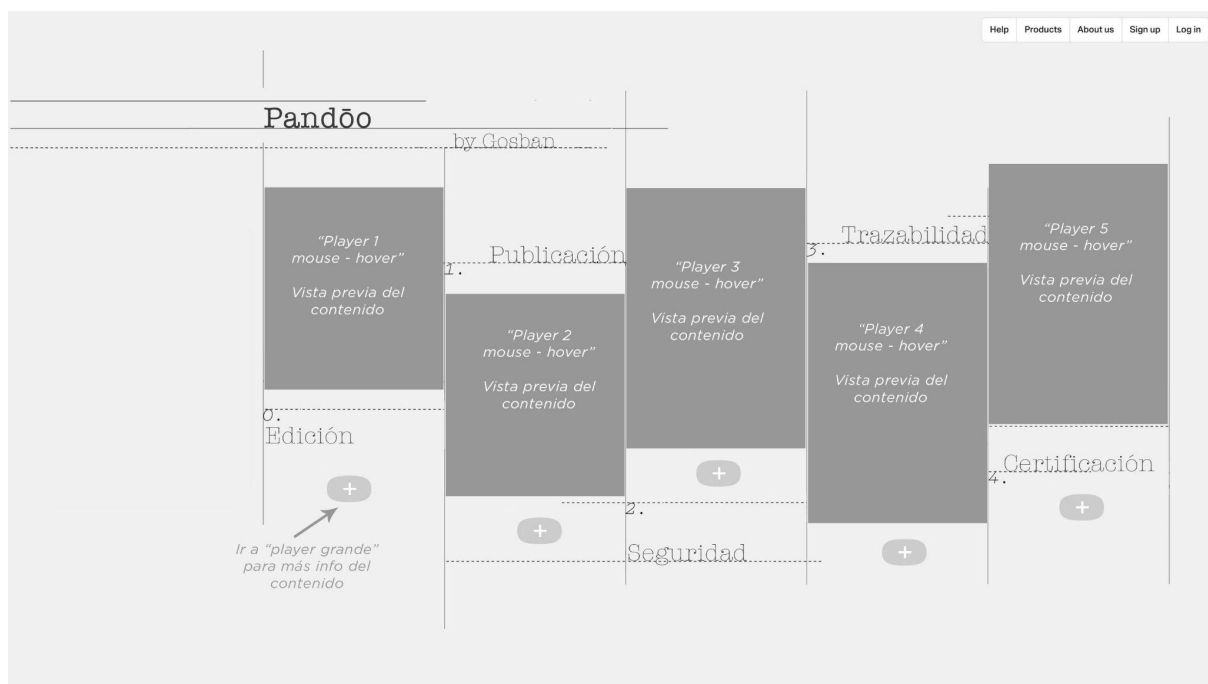
Para dar dinamismo al proyecto, al acceder a la Home, se creará una breve animación de las líneas, de modo que, en 3-4 segundos se genere automáticamente el esquema gráfico propuesto.

Comportamiento interactivo en la Home

El proyecto interactivo se comportará diferente según se acceda desde Desktop (ordenador o portátil) o desde dispositivo móvil (*smartphone* o *tablet*)

En DESKTOP (ordenador o portátil) ⇒ Acción “hover”

Cuando el usuario pasa el cursor por encima de cada una de las secciones (“Hover”) se activa un “mini-player” que muestra una breve animación. Será una “vista previa” de cada contenido, de no más de 4-5 segundos de duración.



Propuesta orientativa Home, con función Hover

Mini-player 1 - EDICIÓN - Breve animación del texto: “Crea y edita documentos de forma colaborativa, simplificando, acelerando y eliminando errores del proceso de edición, aprobación y publicación.”

Mini-player 2 - PUBLICACIÓN Breve animación del texto: “publica instantáneamente documentos en cualquier formato de salida.”

Mini-player 3 - SEGURIDAD - Breve animación del texto: *“aporta seguridad total en el proceso de creación, acceso, aprobación y distribución de la información.”*

Mini-player 4 - TRAZABILIDAD - Breve animación del texto: *“permite trazabilidad total del documento o informe, tanto durante su proceso de creación, como accesos y uso por parte de los destinatarios finales, internos o externos a la organización.”*

Mini-player 5 - CERTIFICACIÓN - Breve animación del texto: *“El uso de tecnología blockChain permite certificar, de forma independiente e inalterable, tanto el contenido, el acceso o la aprobación de cualquier documento o informe.”*

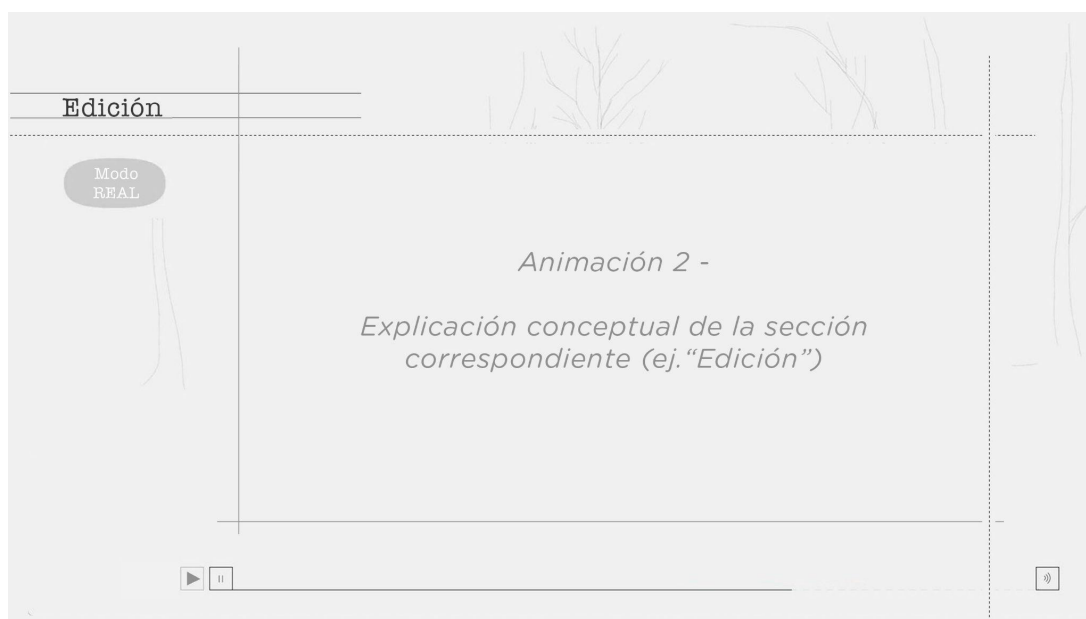
Además, desde esta vista previa, se activará un **botón “+”** que permitirá al usuario acceder al contenido completo de cada sección. Se abre una nueva página en la que el elemento principal es un “player” de mayor tamaño.

¡Atención! En MÓVILES o TABLETS no existe la funcionalidad “hover”. Por lo que se mostrará el contenido reestructurado en forma de columna. Se accede directamente al “Contenido ampliado” al hacer “click” sobre el Título de sección.

2. PRIMER NIVEL - Player “Modo descripción” - Contenido ampliado

El usuario visualiza en un player, en vídeo o animación, el contenido descriptivo ampliado de cada una de las secciones principales: Edición + Publicación + Seguridad + Trazabilidad + Certificación.

Además, aparece en esta pantalla un botón “Modo Real”, o “Ver demo” o similar, que le permitirá ver el funcionamiento de la sección en “Modo real” mediante vídeo-capturas de la aplicación.

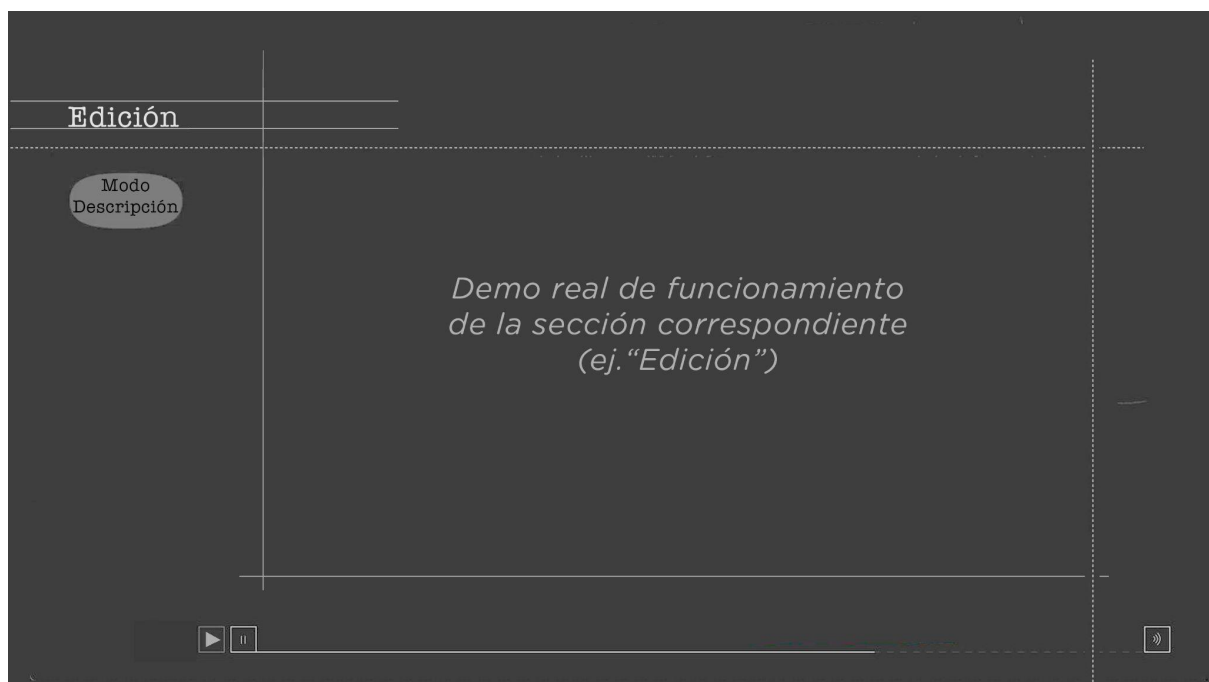


Propuesta orientativa página “Player modo descripción”

3. SEGUNDO NIVEL - Player “Modo real/demo”

Proponemos que, cuando el usuario escoja ver en vídeo una “demo real” del funcionamiento de Pandō, se mantenga el mismo esquema visual para el player del vídeo, pero en “negativo”, o inverso.

Es decir, cambiamos la interfaz de reproducción del vídeo para que el usuario vea que sigue estando en el mismo sitio, y en la misma aplicación, pero en un entorno, o en una dimensión diferente.



Propuesta orientativa página "Player modo real"

REQUISITOS TÉCNICOS

VÍDEOS

Se producirán:

- 5 “mini-videos” de “Vista previa”. Formato a determinar (infografía, vídeo, etc.). Duración 4-5 segundos.
- 5 vídeos conceptuales para la descripción de cada una de las secciones en el player del “Modo descripción”. Duración/vídeo aprox: 1 min.
- 5 vídeos de “Vídeo-capturas” de la aplicación para la descripción de cada una de las secciones en el player del “Modo real” o “Modo demo”.

WEB

- Se propone un servidor dedicado para el alojamiento de los vídeos y de la aplicación.
- La experiencia interactiva será funcional con todos los navegadores actuales.
- En “versión desktop” (ordenador) no habrá ningún Scroll. La home será fija en pantalla completa. En la “versión móvil” existirá un scroll vertical para ver el contenido completo de la Home.
- El árbol de la web será básicamente: Home, Player modo descripción, Player modo real, About Us + Aviso legal/Política cookies.
- A determinar tipografía, preferible Webfont.